

O‘ZBEKISTON RESPUBLIKASI
OLIY VA O‘RTA MAXSUS TA’LIM VAZIRLIGI
TOSHKENT DAVLAT PEDAGOGIKA UNIVERSITETI

“TASDIQLAYMAN”

_____ A.Y.Umarov

202__ yil “__” _____

“KELISHILDI”

Oliy va o‘rta maxsus ta’lim
vazirligi

202__ yil “__” _____

Ro‘yxatga olindi: № BD-5110100 - 2.11

202__ yil “__” _____

KOMPYUTER GRAFIKASI VA WEB-DIZAYN
FAN DASTURI

Bilim sohasi: 100000 – Gumanitar

Ta’lim sohasi: 110000 – Pedagogika

Ta’lim yo‘nalishi: 5110700 – Informatika o‘qitish metodikasi

Fan/modul kodi KGWeb		O'quv yili 2020-2021	Semestr 8	ECTS - Kreditlar 6	
Fan/modul turi Majburiy		Ta'lim tili O'zbek/rus		Haftadagi dars soatlari 6	
1.	Fanning nomi	Auditoriya mashg'ulotlari (soat)	Mustaqil ta'lim (soat)	Jami yuklama (soat)	
	Kompyuter grafikasi va web-dizayn	84	96	180	
2.	<p>I. Fanning mazmuni</p> <p>Fanni o'qitishdan maqsad – talabalarning kasbiy sohasida uchraydigan kompyuter grafikasi va uning turlari bilan ishlash hamdan web sahifalar dizaynini yaratish yo'llarini o'rgatish, bo'lajak fan o'qituvchisi sifatida mutaxassis bo'lib yetishi uchun yetarlichi bilimlar berishdan iborat.</p> <p>Fanning vazifasi – talabalarga kompyuter tarmog'i haqida ma'lumotlar berish, har bir insonning hayotida va jamiyat rivojlanishida axborot texnologiyalarning rolini ko'rsatish, kompyuter grafikasidan turli faoliyat sohalarida foydalanishni ochib berish, web dizayn elementlari bilan ishlash ko'nikmalarini shakllantirish, web sayt dizaynini ishlab chiqish yo'llari haqida bilimlarni berishdan iborat.</p> <p style="text-align: center;">II. Asosiy nazariy qism (ma'ruza mashg'ulotlari)</p> <p style="text-align: center;">II.I. Fan tarkibiga quyidagi mavzular kiradi:</p> <p style="text-align: center;">1-Modul. Kompyuter grafikasi va ular bilan ishlovchi muharrirlar</p> <p style="text-align: center;">1-mavzu. Kompyuter grafikasi haqida tushuncha</p> <p>Kompyuter grafikasi tushunchasi. Kompyuter grafikasining rivojlanish tarixi. Kompyuter grafikasi turlari. Kompyuter grafikasining dasturiy ta'minotlari haqida. Grafik faylarining formatlari va ularning xossalari: BMP, WMF, GIF, PNG, TGA, GPEG, TIFF, PSD, CDR. Ranglarning sxemalari. Rang modellari: RGB, HSB, CMYK, HSL.</p> <p style="text-align: center;">2-mavzu. CorelDraw dasturiy paketi.</p> <p>CorelDraw muharrirning dasturiy paketidagi komponentlari. Dasturning ishchi muhiti: asosiy menyu, uskunalar paneli, ranglar palitrasi, holat satri, hujjat oynasi, chop etish soxasi.</p> <p style="text-align: center;">3-mavzu. CorelDraw dasturining o'ziga xos xususiyatlari</p>				

Hujjat oynasi. hujjatlarni ochish va hujjat oynasini boshqarish. Tasvir masshtabi. Chizg'ichlar va uladan foydalanish. Hujjatni aks ettirish tartiblari. Grafik muharrir dasturida fayllarni saqlash.

2-Modul. CorelDraw dasturining imkoniyatlari

4-mavzu. Grafik ob'ektlarda ranglar va qatlamlar tushunchasi.

CorelDrawda qo'llanuvchi rang modellari (RGB, CMYK, Lab, HSB modellari). Qatlamlar bilan ishlash: Ob'ektlar menedjeri yordamida yaratilgan qatlamlar va ulardagi shakllar, Yangi qatlam yaratuvchi instrument, qatlamlar xossaligidan foydalanish, qatlamlarning joyini almashtirish va ularni avtomatik tarzda barcha sahifalarda aks ettirishini ta'minlash.

5-mavzu. Grafik muharrirlarning maxsus effektlari va matnlar bilan ishlash

Instrumentlar yordamida maxsus effektlar yaratishning yo'llari. Polygon instrumenti bilan ishlash. Beze instrumentlari bilan ishlash. Grafik muharrirning matnli obyektlari: oddiy, figurali. Kegl tushunchasi. Kerning tushunchasi. Interliniyaj tushunchasi. Simvollar orasidagi masofa. Shape(figura) instrumenti. Konturlarni siljitish. Ob'ektlarni o'ziga nisbatan simmetrik akslantirish. Ob'ektlarni import va eksport qilish usullari. Grafik muharrirlarning konvertatsiya imkoniyatlari: nuqtali tasvirlarni vektorli tasvirlarga o'tkazish.

3-Modul. Adobe Photoshop dasturining asosiy tushunchalari.

6-mavzu. Adobe Photoshop dasturiga kirish

Dasturning ishchi muhiti: asosiy menyu, instrumentlar paneli, ranglar palitrasi, hujjat oynasi, chop etish sohasi. Grafik ob'ektlarda ranglar va qatlamlar (sloy) bilan ishlash.

7-mavzu. Adobe Photoshop dasturida tasvirlar bilan ishlash

Adobe Photoshop instrumentlari yordamida maxsus effektlar yaratishning yo'llari. Adobe Photoshop grafik muharririda matn va konturlar bilan ishlashda qo'llaniladigan tushunchalar.

4-Modul. Web dizayn asoslari

8-mavzu. Web-dizaynning asosiy tushunchalari

Web-dizayn tushunchasi. Jaxon o'rgimchak uyasi va web texnologiyalar tushunchalari. Web-texnologiyaning HTML, CSS, JavaScript va tushunchalari. Web-sayt nima. Web-sayt tuzilmasi. Web-sayt elementlari. Web-saytlarning turlari. Giper matn tushunchasi. Web-saytlar yaratuvchi dasturlar tasnifi: gipermatnlarni belgilash tillari, web dasturlash tillari, web-muharrirlar

9-mavzu. HTML hujjat tarkibiy qismlari.

HTML tilining asosiy tuzilmasi. HTML tilida sarlavha matn, ro'yxatlar hosil qilish teglari. HTML tilida jadvallar bilan ishlash. Jadvalning qatorlari uchun <TR> tegi va uning atributlari. Jadvalning ustunlari uchun <TD> tegi va uning atributlari. HTML tilida forma yaratish imkoniyatlari. <form> tegi va uning atributlari.

10-mavzu. HTML hujjatga multimedialar o'rnatish.

HTML hujjatga audiolar o'rnatish. Hujjat tarkibiga videolar o'rnatish. Giper matn tushunchasi. HTML tilida gipermatn joylashtirish teglari. <A> tegining HREF atributi va uning qiymatlari.

5-Modul. CSS asoslari

11-mavzu. CSS asoslari. Fon va rang bilan ishlash

CSS asoslari. Selektorlar. Klasslar. Identifikatorlar. Stillar ustuvorligi. Kaskadli stil. Sintaksis va ishlash printsiplari: ID, CLASS, STYLE. Fon va rang bilan ishlash: COLOR, BACKGROUND, BACKGROUND-*. Fon sifatida rasm qo'yish. Fon uchun tasvirni takrorlash. Fon tasvirini joylashuvi. Fonni mahkamlash. Fon uchun tasvirni masshtablash.

12-mavzu. CSS da blokli modellar. Blok- konterneylar.

Blok tushunchasi. Blokning oraliq masofalarini o'rnatish. Blok balandligi va enini boshqarish. Elementning eng katta va eng kichik o'lchami. Bloklarni sahifa bo'ylab joylashtirish. Blok va kontentlarni joylashtirish. Blok chegaralari xususiyatlari. Element uchun soya o'rnatish. Blok o'lchamlarini sozlash.

13-mavzu. CSS da matn stillari.

Matnlar bilan ishlovchi teglar. Matn stillari hossalari. Web-shriftlar bilan ishlash. Matn uchun rang o'rnatish. Matnni formatlash. Matnni chapga, o'ngga va

markazga tekislash. CSS da katta va kichik harflar. Matn uchun soya o`rnatish. Tartiblangan va tartiblanmagan ro`yxat stillarini xosil qilish.

6-Modul. CSS da media stillar

14- mavzu. Grafikaning stil hossalari. CSS navigatsiyasi

Webdagi tasvirlar formati. Web sahiga rasm o`rnatish. img tegi uchun CSS. Bitta element uchun bir nechta fonli tasvir. Fon uchun chiziqli gradiyent. Takrorlangan gradient. Radial gradiyent. CSS da navigatsiya paneli. Alohida gipermurojaatlar uchun stillar. Havolalar bilan ishlash.

15-mavzu. CSS transformatsiya. Transition - xossalari

scale(), rotate(), skew(), translate() funksiyalari. Transform xususiyatlari qiymatlari. 3D transformatsiya. transition-property, transition-duration, transition-timing-function, transition-delay xossalari.

16-mavzu. CSS da animatsiya yaratish. Qatlamlar bilan ishlash

Animatsiyani ishga tushirish. animation-timing-function, animation-delay, animation-iteration-count, animation-iteration-count, animation-fill-mode, animation-play-state xususiyatlari. Sloylar bilan ishlash: Z-INDEX. Sloy tushunchasi. Bloklarni ustma-ust joylashuvi. Qatlamlar joylashuvi.

17-mavzu. CSS da jadvallar bilan ishlash. Dinamik kontentlar hosil qilish

Jadval yacheykalariga stil berish: border-collapse; border-spacing; border-side; empty-cells; table-layout. Dinamik kontentlar hosil qilish va kursor turlari. kontentlar bilan ishlash uchun mo`ljallangan CSS hususiyatlari: quotes; counter-increment; counter-reset; content.

III. Amaliy mashg`ulotlari bo`yicha ko`rsatma va tavsiyalar:

Amaliy mashg`ulotlar uchun quyidagi mavzular tavsiya etiladi:

1. Grafik muharrir asosiy oynasi bilan tanishish
2. Grafik muharrirda turli instrumentlar bilan ishlash
3. Grafik muharrirda qatlamlar bilan ishlash
4. Grafik muharrirda ob`yektlarni import va eksport qilish
5. Rastrli grafika muharriri va unda ranglar, qatlamlar bilan ishlash

6. Rastrli grafika muharririda instrumentlar yordamida maxsus effektlar yaratish
7. Rastrli grafika muharririda matn va konturlar bilan ishlash
8. HTML tilida matn, jadval va forma elementlari bilan ishlash
9. HTML tilida multimedia.
10. CSS da selektor, klass va identifikatorlar hosil qilish. Sahifa foni bilan ishlash
11. Blok konteynerlar yaratish. Blokni sahifaga turli usullarda joylashtirish
12. CSS da matn va ro`yxatlar bilan ishlash
13. Grafik tasvirlar bilan ishlash. Navigatsiya elementlarga stil berish
14. 3D transformatsiya elementlari bilan ishlash. Transition xossalari bilan ishlash
15. CSS da animatsiyalar va qatlamlar bilan ishlash. Dinamik kontetnlar yaratish

Amaliy mashg'ulotlar multimedia qurilmalari bilan jihozlangan auditoriyada bir akademik guruhga bir professor-o'qituvchi tomonidan o'tkazilishi zarur. Mashg'ulotlar faol va interfaktiv usullar yordamida o'tilishi, mos ravishda munosib pedagogik va axborot texnologiyalar qo'llanilishi maqsadga muvofiq.

IV. Laboratoriya mashg'ulotlari bo'yicha ko'rsatma va tavsiyalar:

Laboratoriya mashg'ulotlari uchun quyidagi mavzular tavsiya etiladi:

1. CorelDraw dasturida polygon va beze uskunasi bilan ishlash
2. CorelDraw dasturida matn va konturlar bilan ishlash
3. CorelDraw dasturida Shape (figura) instrumenti bilan ishlash
4. Adobe Photoshop dasturida instrumentlar yordamida maxsus effektlar yaratishning yo'llari
5. Adobe Photoshop grafik muharriri yordamida Web-sahifada grafik ma'lumotlarni aks ettirish
6. HTML sahifaga CSS o'rnatish
7. Sahifa foni rangi bilan ishlash
8. Bloklar uchun turli dizayn elementlarini o'rnatish
9. Animatsiyalar uchun stil berish.
10. CSS qo'llagan holda web-sayt yaratish

V. Mustaqil ta'lim va mustaqil ishlar:

Mustaqil ta'lim uchun tavsiya etiladigan mavzular:

1. Grafik axborotlarni kiritishning maxsus vositalari

2. Grafik axborotni kiritish, tahrirlash va chiqarishning dasturiy vositalari:
Corel Draw
3. Corel Draw dasturi bilan ishlashning qo‘shimcha imkoniyatlari
4. CorelDraw dasturi bilan tanishish
5. CorelDraw dasturida to‘g‘ri va egri chiziqlar chizish
6. CorelDraw dasturida yopiq konturlar yaratish
7. CorelDraw dasturida sodda atroflama chiziqlar va to‘ldirishlar
8. CorelDraw dasturida ob‘yektning biror burchakka burish amali
9. CorelDraw dasturida polygon uskunasi bilan ishlash
10. CorelDraw dasturida qatlamlar bilan ishlash
11. CorelDraw dasturida beze instrumenti bilan ishlash
12. CorelDraw dasturida ob‘yektlarni import va eksport qilish
13. CorelDraw dasturida matn va konturlar bilan ishlash
14. CorelDraw dasturida Shape (figura) instrumenti bilan ishlash
15. Grafik axborotni kiritish, tahrirlash va chiqarishning dasturiy vositalari:
Adobe Photoshop
16. Adobe Photoshop dasturi bilan ishlashning qo‘shimcha imkoniyatlari
17. Adobe Photoshop dasturining ishchi muhiti bilan ishlash
18. Adobe Photoshop dasturining oynalari bilan ishlash
19. Adobe Photoshop Dasturining hujjatlar bilan ishlash
20. Adobe Photoshop Dasturining Grafik ob‘yektlarda ranglar va qatlamlar bilan ishlash
21. Adobe Photoshop dasturida instrumentlar yordamida maxsus effektlar yaratishning yo‘llari
22. Adobe Photoshop grafik muharriri yordamida Web-sahifada grafik ma’lumotlarni aks ettirish
23. Web sahifaning tuzilishi va yaratish imkoniyatlari, asosiy tushunchalari.
24. HTML tiliga kirish, uning asosiy elementlari. Teg tushunchasi.
25. Internet saytlari yordamida oddiy Web-sahifalar ochish
26. Web-sayt yaratish texnologiyalari
27. HTML tilida matn bilan ishlash teglari.
28. HTML tilida rasmlar hosil qilish teglari.
29. HTML tilida jadvallar hosil qilish
30. HTML tilida gipermatn joylashtirish teglari.
31. HTML tilida freymlar hosil qilish va ularni qayta ishlash.
32. HTML tilida formalar tashkil qilish va ularni qayta ishlash.
33. HTML tilida sahifalarda animasiyalar hosil qilish.
34. HTML tilida multimedia.

- 35.HTML sahifaga CSS o`rnatish
- 36.Selektor, klass va identifikatorlarni yaratish.
- 37.CSS da matnga stil berish.
- 38.CSS da ro`yxatga stil berish
- 39.CSS da blok konteynerlar yaratish va ularga stil berish
- 40.Bloklar uchun turli diayn elementlarini o`rnatish
- 41.Bloklarni sahifa bo`ylab turli ko`rinishlarda o`rnatish
- 42.Fon sifatida qo`yilgan rasm bilan ishlash
- 43.Sahifa foni rangi bilan ishlash
- 44.Grafik tasvirlarga stil berish
- 45.Gipermurojaatlarga stil berish
- 46.Elementlar uchun transformatsiya stillarini o`rnatish.
- 47.Elementlar uchun 3D transformatsiya o`rnatish.
- 48.Animatsiyalar uchun stil berish.
- 49.Qatlamlar xosil qilish va ularga stil berish.
- 50.Dinamik kontetnlarni stilini sozlash.
- 51.CSS qo`llagan holda web-sayt yaratish
- 52.Transition xossalari bilan ishlash
- 53.CSS da qatlamlar bilan ishlash
- 54.Dinamik kontetnlar yaratish
- 55.Web sahifani nashrga tayyorlash

Mustaqil o`zlashtiriladigan mavzular bo'yicha talabalar tomonidan referatlar tayyorlash va uni taqdimot qilish tavsiya etiladi.

3. **VI. Fan o`qitilishining natijalari (shakllanadigan kompetensiyalar)**

Fanni o`zlashtirish natijasida talaba:

- kompyuter grafikasi va turlari, grafik axborotlar bilan ishlash texnologiyasi, grafik axborotlarni kiritish, rang modeli va uning turlari, tahrirlash va chiqarishning dasturiy vositalari, internetda dizayn asoslari, html teglari, web - saytlarni hosil qiluvchi dasturlar va dasturlash tillari haqida ma'lumotlar, dinamik saytlar va ularni yaratish haqida, sayt dizayni bilan ishlash haqida **tasavvur va bilimga ega bo'lishi;**

- rastri, fraktal, vektorli, grafik axborotlar bilan ishlash texnologiyasini, grafik axborotlarni kiritishning maxsus vositalari, tasvirlarga ishlov berish, internetda dizayni, Web - saytlarni hosil qiluvchi dasturlar va dasturlash tillari bilan ishlash, tayyor shablonlardan foydalanib Web-saytlarni yaratish, saytda ma'lumotlarni joylashtirish, grafik ma'lumotlarni aks ettirish. animasiya va

	<p>bannerlarni aks ettirish, ma'lumotlarni aks ettirishda ularning o'lchamini optimallashtirish, sayt dizaynini yaratish ko'nikmalariga ega bo'lishi;</p> <p>- grafik axborotlar bilan ishlash, grafik axborotlarni kiritish, tahrirlash va chiqarishning dasturiy vositalari bilan ishlash, Web-dizayn yaratish elementlari bilan ishlash, interfaol animasiyalar yaratish, sayt dizaynini yaratish, saytni baholay olish malakasiga ega bo'lishi kerak.</p>
4.	<p>VII. Ta'lim texnologiyalari va metodlari:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ma'ruzalar; • interfaol keys-stadylar; • seminarlar (mantiqiy fikrlash, tezkor savol javoblar); • guruhlarda ishlash; • taqdimotlarni qilish; • individual loyihalar; • jamoa bo'lib ishlash va himoya qilish uchun loyihalar.
5.	<p>VIII. Kreditlarni olish uchun talablar:</p> <p>Fanga oid nazariy va uslubiy tushunchalarni to'la o'zlashtirish, tahlil natijalarini to'g'ri aks ettira olish, o'rganilayotgan jarayonlar haqida mustaqil mushohada yuritish va joriy, oraliq nazorat shakllarida berilgan vazifa va topshiriqlarni bajarish, yakuniy nazorat bo'yicha yozma ishni topshirish.</p>
6.	<p>Asosiy adabiyotlar:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. M.Mamarajabov, S.Tursunov. Kompyuter grafikasi va Web dizayn. Darslik. Toshkent, "Cho'lpon", 2013. 2. U.Yuldashev, M.Mamarajabov, S.Tursunov. Pedagogik Web dizayn. O'quv qo'llanma. Toshkent, "Voriz", 2013. 3. M.Aripov, M.Fayziyeva, S.Dottayev. Web texnologiyalar. O'quv qo'llanma. Toshkent, "Faylasuflar jamiyati". 2013. 4. С.В.Лебедев. Web-дизайн. Учеб.пос. Москва, ЗАО «Издательский дом Альянс пресс», 2004 5. T.Rixsiboyev, X.Rixsiboyeva, S.Tursunov. Kompyuter grafikasi. Darslik. Toshkent: "Tafakkur qanoti", 2018. -304 b 6. М.Бурлаков. CorelDraw 12. Учеб.пос. Москва, 2004. <p>Qo'shimcha adabiyotlar</p> <ol style="list-style-type: none"> 7. Mirziyoyev Shavkat Miromonovich. Tanqidiy tahlil, qat'iy tartib-intizom va shaxsiy javobgarlik – har bir rahbar faoliyatining kundalik qoidasi bo'lishi kerak. Mamlakatimizni 2016 yilda ijtimoiy-iqtisodiy rivojlantirishning asosiy yakunlari va 2017 yilga mo'ljallangan iqtisodiy dasturning eng muhim ustuvor yo'nalishlariga bag'ishlangan Vazirlar Mahkamasining kengaytirilgan majlisidagi

	<p>ma'ruza, 2017 yil 14 yanvar / SH.M. Mirziyoyev. – Toshkent : O‘zbekiston, 2017. – 104 b.</p> <p>8. Mirziyoyev Shavkat Miromonovich. Qonun ustuvorligi va inson manfaatlarini ta'minlash – yurt taraqqiyoti va xalq farovonligining garovi. O‘zbekiston Respublikasi Konstitusiyasi qabul qilinganining 24 yilligiga bag‘ishlangan tantanali marosimdagi ma’ruza. 2016 yil 7 dekabr /SH.M.Mirziyoyev. – Toshkent: “O‘zbekiston”, 2017. – 48 b.</p> <p>9. Mirziyoyev Shavkat Miromonovich. Buyuk kelajagimizni mard va olijanob xalqimiz bilan birga quramiz. Mazkur kitobdan O‘zbekiston Respublikasi Prezidenti Shavkat Mirziyoyevning 2016 yil 1 noyabrdan 24 noyabrga qadar Qoraqalpog‘iston Respublikasi, viloyatlar va Toshkent shahri saylovchilari vakillari bilan o‘tkazilgan saylovoldi uchrashuvlarida so‘zlagan nutqlari o‘rin olgan. /SH.M.Mirziyoyev. – Toshkent: : “O‘zbekiston”, 2017. – 488 b</p> <p>10. O‘zbekiston Respublikasi Prezidentining Farmoni. O‘zbekiston respublikasini yanada rivojlantirish bo‘yicha harakatlar strategiyasi to‘g‘risida. (<i>O‘zbekiston Respublikasi qonun hujjatlari to‘plami, 2017 y., 6-son, 70-modda</i>)</p> <p>11. O‘zbekiston Respublikasi Konstitusiyasi. T.: O‘zbekiston. 2014. -46 b.</p> <p>12. Aripov M. Internet va elektron pochta asoslari.- T.; 2000 y.</p> <p>13. A.R.Maraximov. Internet va undan foydalanish asoslari. O‘quv qo‘llanma. Toshkent, "ABL - Soft", 2001 y.</p> <p style="text-align: center;">Internet saytlari</p> <p>14. www.ziyonet.uz – Axborot ta’lim portali.</p> <p>15. www.edu.uz – Oliy va o‘rta maxsus ta’lim vazirligi portal.</p> <p>16. www.tdpu.uz – Nizomiy nomidagi TDPU rasmiy sayti.</p>
7.	<p>Fan dasturi Oliy va o‘rta maxsus, kasb-hunar ta’limi yo‘nalishlari bo‘yicha O‘quv-uslubiy birlashmalar faoliyatini Muvofiqlashtiruvchi Kengashning 202__ yil “__” _____dagi ____ -sonli bayonnomasi bilan ma’qullangan.</p> <p>O‘zbekiston Respublikasi Oliy va o‘rta maxsus ta’lim vazirligining 202__ yil “__” _____dagi _____ - sonli buyrug‘i bilan ma’qullangan fan dasturlarini tayanch oliy ta’lim muassasasi tomonidan tasdiqlashga rozilik berilgan.</p>
8.	<p style="text-align: center;">Fan/modul uchun mas’ullar:</p> <p>M.R.Fayziyeva - TDPU, “Informatika va uni o‘qitish metodikasi” kafedrası dotsenti, pedagogika fanlari bo‘yicha falsafa doktori (PhD).</p> <p>S.Q.Tursunov - TDPU, “Informatika va uni o‘qitish metodikasi” kafedrası dotsenti, pedagogika fanlari nomzodi.</p> <p>M.E.Mamarajabov - TDPU, “Informatika va uni o‘qitish metodikasi” kafedrası mudiri, pedagogika fanlari nomzodi, dotsent.</p>

	<p>N.S.Xaytullaeva - TDPU, “Informatika va uni o‘qitish metodikasi” kafedrasida dotsent v.b., pedagogika fanlari bo‘yicha falsafa doktori (PhD).</p> <p>Bagbekova L. – TDPU «Axborot texnologiyalari» kafedrasida o‘qituvchisi.</p>
9.	<p style="text-align: center;">Taqrizchilar:</p> <p>R.Yarkulov – Alisher Navoiy nomidagi Toshkent davlat o‘zbek tili va adabiyoti universiteti professori, texnika fanlari nomzodi.</p> <p>F.M.Zokirova – Muhammad al-Xorazmiy nomidagi TATU qoshidagi pedagog kadrlarni qayta tayyorlash va ularning malakasini oshirish tarmoq markazi direktori, pedagogika fanlari doktori, professor.</p>